Филиал федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Университет «Дубна» -

Лыткаринский промышленно-гуманитарный колледж

УΤ	ВЕРЖДА	Ю
Диј	ректор фи	лиала
		Савельева О.Г.
<u> </u>	»	2024 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

ОПЦ.03. История дизайна

профессия среднего профессионального образования 54.01.20 Графический дизайнер

Форма обучения - очная

Рабочая программа учебной дисциплины	разработана на основе Федерального
государственного образовательного стандарта профессии 54.02.20 Графический дизайнер утве 09.12.2016 г. № 1543, зарегистрированным Мини	ерждённым приказом Минобрнауки России от
44916	-
Автор программы: Соловьева Е.А., преподавател	ТЬ
Рабочая программа дисциплины утверждена (цикловой) комиссии Сервиса и дизайна	-
Протокол заседания № от «»	_2024 г.
Председатель предметной (цикловой) комиссии	Костикова И.М.
СОГЛАСОВАНО	
зам. директора филиала по УМР	<u>Аникеева О.Б.</u>
« <u></u> »2024 г.	
Представитель работодателя Директор	
ООО «Итрика ЛЮКС»	Емельянов К.С.
МП «»2024 г.	
Руководитель библиотечной системы	Романова М.Н.

СОДЕРЖАНИЕ

- 1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
- 2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
- 3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
- 4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы:

Учебная дисциплина ОПЦ.03. История дизайна относится к общепрофессиональному циклу и имеет практико-ориентированную направленность. В ходе преподавания учебной дисциплины осуществляются межпредметные связи с профессиональным модулем ПМ.04. Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте и ОП.04. Основы дизайна и композиции.

Учебная дисциплина ОПЦ.03. История дизайна обеспечивает формирование профессиональных и общих компетенций по специальности 54.01.20 Графический дизайнер. Особое значение дисциплина имеет при формировании и развитии компетенций ОК 01, ПК.1, ПК 4.2, ПК 4.3

1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	ультаты освоения дисциплины.	T
Код	Умения	Знания
ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам. ПК 4.1. Анализировать современные тенденции в области графического дизайна для их адаптации и использования в своей профессиональной	- ориентироваться в исторических эпохах и стилях; - проводить анализ исторических объектов для целей дизайн-проектирования; - собирать, обобщать и структурировать информацию; - понимать сочетание в дизайн-проекте собственного художественного вкуса и требований заказчика; - защищать разработанные	- основные характерные черты различных периодов развития предметного мира; - современное состояние дизайна в различных областях экономической деятельности
профессиональной деятельности. ПК 4.2. Проводить мастер-классы, семинары и консультации по современным технологиям в области графического дизайна.	- защищать разраоотанные дизайн-макеты; - осуществлять консультационное или прямое сопровождение печати, публикации; - применять логические и интуитивные методы поиска новых идей и решений;	
ПК 4.3. Разрабатывать предложения по использованию новых технологий в целях повышения качества создания дизайнпродуктов и обслуживания заказчиков.	- осуществлять повышение квалификации посредством стажировок и курсов; - организовывать и проводить мероприятия профориентационного и мотивационного характера	

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем в часах
Обязательная учебная нагрузка	44
в том числе:	
теоретическое обучение	44
практические занятия	-
Самостоятельная работа	-
Промежуточная аттестация проводится в форме дифференцированного зачёта (1 семестр).	

2.2. Тематический план и содержание учебной дисциплины

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала и формы организации деятельности обучающихся	Объем в часах	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы	
1	2	3	4	
	Содержание учебного материала			
Введение	1. Цель и задачи учебной дисциплины. Роль учебной дисциплины	2	ПК 4.1	
	«История дизайна» в подготовке графического дизайнера			
	Раздел 1. Развитие дизайна вXVIII-XIX вв.	'		
	Содержание учебного материала			
	1. Научно-технические открытия и изобретения XVIII-XIX вв.			
Тема 1.1.	2. Индустриализация и механизация производства, обусловленные			
	промышленной революцией в Великобритании в середине XVIII —	3	OK 01	
Эпоха промышленной	первой трети XIX в.	3	OK 01	
революции в Европе	3. Внедрение станков в процесс производства. Замена уникальных	1		
	движений ремесленника воспроизводимыми повторяющимися			
	движениями машины			
	Содержание учебного материала			
Тема 1.2.	1.Техника как искусство	1		
Первые всемирные	2. Первые выставки: Лондон (1761, 1767), Париж (1763), Дрезден	2	OK 01	
промышленные	(1765), Берлин (1786), Мюнхен (1788), Санкт-Петербург (1828) и	2	OK 01	
выставки	др.			
	3.Первая всемирная промышленная выставка в Лондоне (1851).	1		
Тема 1.3.	Содержание учебного материала	2	OK 01	
Первые теории дизайна	1.Первые теории дизайна: Готфрид Земпер, Джон Рескин, Уильям	1		
	Моррис.			
	2. Первые промышленные дизайнеры: Дрессер, Петер Беренс, Михаэль	1		

	Тонет		
Тема 1.4.	Содержание учебного материала		
Русская инженерная	1. Расцвет русской инженерной школы на фоне художественного упадка	2	ОК 01
школа на рубеже	архитектуры во второй половине XIX в.	2	OK 01
XIX-XX BB.	2. Формирование стилистики русского авангарда – конструктивизма		
	Раздел 2. Зарождение нового стиля на рубеже XIX-XX вв.		
	Содержание учебного материала		
Тема 2.1.	1.Возникновение нового стиля на рубеже XIX-XX вв. во многих		
Поиск нового стиля в	европейских странах	2	ОК 01
Европе. Ар-нуво.	2. Главные черты нового стиля: возврат к функциональности,	2	OK 01
Модерн	освобождение от излишков декора, обращение к национальным		
	традициям		
	Содержание учебного материала		
Тема 2.2.	1. Чикагская архитектурная школа. Рост промышленного производства		
Ранний американский	в США с 1860 по 1895 гг. (США на втором месте в мире после Англии)	2	ОК 01
функционализм	2. Поиск новых форм американскими художниками и архитекторами,		
	не обременёнными традициями в области художественных стилей		
	Содержание учебного материала		
Тема 2.3.	1. Немецкий Веркбунд – немецкий производственный союз		
Первые идеи	2.Создание в 1907 году в Мюнхене Немецкого Веркбунда в целях		
функционализма	повышения качества промышленной продукции	2	OK 01
в Европе	3.Объединение в союз ряда художественно-промышленных мастерских,		
•	небольших производственных и торговых предприятий, художников и		
	архитекторов		
Тема 2.4.	Содержание учебного материала		
Творчество в Советской	1. Советский дизайн («Производственное искусство»). Направления	4	ОК 01
России	беспредметного творчества в советском искусстве начала XX в.		

	Раздел 3. Первые школы дизайна		
	Содержание учебного материала		
Тема 3. 1.	1. Новые материалы и современные технологии в материаловедении		
Основные течения в	2.Конструктивизм в полиграфическом дизайне	5	OK 01
полиграфии начала ХХ	3. Агитационно-массовое искусство	3	OK 01
века	4. Зарождение политической рекламы. Плакат. Отечественные школы		
	промышленного дизайна		
Тема 3.2.	Содержание учебного материала		
Архитектурно-	1. Педагогические принципы. Вальтер Гропиус – основатель школы		
художественная школа	БАУХАУ3	3	OK 01
БАУХАУ3	2. Продвижение теорий простоты и рациональности форм, основанных		
(1919–1933)	на их практической полезности		
	Содержание учебного материала		
Тема 3.3.	1.Высшие художественно-технические мастерские (ВХУТЕМАС)		
Высшие художественно-	и Высший художественно-технический институт (ВХУТЕИН)		
технические мастерские	(1920–1930)	5	OK 01
ВХУТЕМАС (1920-	2. Роль ВХУТЕМАСа в формировании дизайна (производственного		
1930)	искусства) в Советской России. Учебные цели и структура мастерских.		
	Создание архитектурной композиции в творческой манере Татлина		
	Раздел 4. Дизайн в современном мире		
	Содержание учебного материала		
Тема 4.1.	1. Современный дизайн в различных областях проектной деятельности		ОК 01,
Современный дизайн	2. Современный подход к функционализму	4	ОК 01, ПК 4.1, ПК 4.3
•	3. Роль новых технологий в дизайне		
Тема 4.2.	Содержание учебного материала		
Место графического	1. Термин «графический дизайн» и его место в системе дизайна	4	
дизайна в современном	2. Развитие полиграфии XXI века		

MHDO			
мире	Промежуточная аттестация	2	
	Всего:	44	

1. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ ОП.03. ИСТОРИЯ ДИЗАЙНА

В рамках смешанного обучения при изучении дисциплины может быть использовано электронное обучение, дистанционные образовательные технологии. С этой целью задействуются электронные образовательные ресурсы платформ:

Moodle - адрес в сети «Интернет»: https://lpgk-online.ru/;

Discord - aдрес в сети «Интернет»: https://discord.com/.

3.1. Для реализации программы учебной дисциплины предусмотрены следующие специальные помещения:

Кабинет «Дизайна», оснащенный оборудованием:

Аудиторная мебель: комплект мебели для организации рабочего места преподавателя и организации рабочих мест обучающихся, доска 3-х секционная.

Рабочее место преподавателя: персональный компьютер с лицензионным программным обеспечением, оборудование для подключения к сети «Интернет»

Специализированное ПО: LinuxMint 20.3, LibreOffice, Krita,Paint.net, Mypaint, Umlet ,Inkscape, Blender , RawTherapee , Sweethome 3D, Компас 3D учебная версия, FoxitReader, ФотоГалерея 1.31 , Грация 3D.

Интерактивная доска. Принтер. Телевизор.

Комплект учебно-методической документации.

Наглядные пособия по рисунку, раздаточный материал, набор чертежных инструментов. Шкафы для хранения наглядных пособий, раздаточного материала, инструментов и приспособлений.

Корзина для мусора. Аптечка первой медицинской помощи.

Лаборатория «Живописи и дизайна» оснащенная оборудованием:

Аудиторная мебель: комплект мебели для организации рабочего места преподавателя и организации рабочих мест обучающихся, доска 3-х секционная.

Рабочее место преподавателя: персональный компьютер с лицензионным программным обеспечением, оборудование для подключения к сети «Интернет»

Специализированное ПО: LinuxMint 20.3, LibreOffice, Krita,Paint.net, Mypaint, Umlet ,Inkscape, Blender , RawTherapee, Sweethome 3D, Компас 3D учебная версия, FoxitReader, ФотоГалерея 1.31 , Грация 3D.

Интерактивная доска. Принтер. Телевизор. Имиджер. Мольберты.

Комплект учебно-методической документации.

Наглядные пособия по рисунку, раздаточный материал, набор чертежных инструментов. Шкафы для хранения наглядных пособий, раздаточного материала, инструментов и приспособлений.

Корзина для мусора. Аптечка первой медицинской помощи.

3.2. Информационное обеспечение реализации программы

Для реализации программы библиотечный фонд образовательной организации имеет печатные и/или электронные образовательные и информационные ресурсы, рекомендуемые для использования в образовательном процессе.

3.2.1. Печатные издания

1. История дизайна : учебник для студентов учреждений среднего профессионального образования / Н.М. Сокольникова, Е.В. Сокольникова; рецензенты Л. А. Федорович, Н. В.

Громыхалина. - 3-е изд.,стер. - Москва : Академия, 2020. - 240 с. - (Профессиональное образование)

3.2.1. Электронные издания

Кузвесова, Н. Л. История дизайна: от викторианского стиля до ар-деко: учебное пособие для среднего профессионального образования / Н. Л. Кузвесова. — 3-е изд., испр. и доп. — Москва: Издательство Юрайт, 2024. — 137 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-18343-6. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: https://urait.ru/bcode/534823 (дата обращения: 09.02.2024).

3.2.2. Дополнительные источники:

1. Дополнительная литература: Агратина, Е. Е. История зарубежного и русского искусства XX века: учебник и практикум для среднего профессионального образования / Е. Е. Агратина. — 2-е изд. — Москва: Издательство Юрайт, 2024. — 325 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-16253-0. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: https://urait.ru/bcode/539777 (дата обращения: 09.02.2024).

Электронно-библиотечные системы:

- 1. ЭБС «Университетская библиотека онлайн». Форма доступа: https://biblioclub.ru
- 2. ЭБС «Лань». Форма доступа: https://e.lanbook.com/
- 3. ЭБС «ЮРАЙТ. Форма доступа: https://urait.ru/
- 4. ЭБС «Знаниум. Форма доступа: https://znanium.com/
- 5. ЭБС «Кнорус». Форма доступа: https://book.ru/

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Результаты обучения	Критерии оценки	Методы оценки
знания:		
- основные характерные черты различных периодов развития предметного мира; - современное состояние дизайна в различных областях экономической деятельности	Демонстрация способностей: - проводить эстетический анализ различных объектов предметного мира; ориентироваться в исторических эпохах и стилях;	Экспертное наблюдение за деятельностью студента, контрольная работа, тестирование.
умения:		
 ориентироваться в исторических эпохах и стилях; проводить анализ исторических объектов для целей дизайн-проектирования; собирать, обобщать и структурировать информацию; понимать сочетание в дизайн-проекте собственного художественного вкуса и 	- проводить анализ исторических объектов для целей дизайн-проектирования	Экспертное наблюдение за деятельностью студента.

требований заказчика;
- защищать разработанные дизайн-
макеты;
- осуществлять консультационное или
прямое сопровождение печати,
публикации;
- применять логические и интуитивные
методы поиска новых идей и решений;
- осуществлять повышение квалификации
посредством стажировок и курсов;
- организовывать и проводить
мероприятия профориентационного и
мотивационного характера.

Оценочные средства для проведения текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации по дисциплине представлены в фондах оценочных средств.